# Meeting minutes

**SOLUTHE**

**Location** : BCA Learning Institute  
**Date** : July 5,2018  
**Developers** : Henkky, Chintya De, Gabriella Phoebe Palit

**Owners :** Lewi Jourdan, Sherly Natalia, Hedianto  
**Time** : **09.00 – 11.00**

# Agenda items

1. Perkenalan antara tim developer dan tim owner. Sebagai tahap pertama dalam kontrak antara tim owner dan tim developer.
2. Pembahasan detail game Soluthe meliputi sistem game, fitur – fitur, dan apa yang diinginkan oleh owner dalam game. Owner juga menyampaikan bagaimana game akan dijalankan dan akan ditujukan untuk perangkat apa beserta sasaran customer yang diinginkan oleh tim owner.
3. Pembahasan desain dan tampilan dasar dari game Soluthe. Pihak owner nantinya akan memberikan persetujuan mengenai desain yang diajukan oleh tim developer. Desain utama yang perlu dibahas antara lain logo aplikasi, background, dan menu awal.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Action Items | Owner(s) | Deadline | Status |
| Perkenalan antara tim | Henkky dan Lewi Jourdan | July 5, 2018 | Complete |
| Penyerahan spesifikasi game dari owner | Lewi Jourdan | July 5, 2018 | Complete |
| Pembahasan awal mengenai pembuatan game | Henkky | July 5, 2018 | Complete |

**Details of Meetings**

Soluthe adalah permainan papan yang dimainkan oleh 4 pemain. Papan akan dilengkapi dengan petak – petak yang akan menjadi jalur yang harus dilewati oleh pemain untuk mencapi finish dengan cara mengocok dadunya. Setiap petak nantinya akan dilengkapi mini game. Disampaikan oleh owner bahwa ada beberapa jenis mini game yang diinginkan, antara lain:

1. Puzzle Gambar: Disediakan potongan gambar yang teracak – acak dimana pemain harus menyelesaikannya dan menjawab pertanyaan yang berhubungan dengan gambar puzzle yang telah terbentuk.
2. Tebak Lagu: Permainan akan memunculkan potongan lagu dan pemain diharuskan menebak judul lagu tersebut. Lagu yang diutamakan adalah lagu – lagu daerah dari daerah Indonesia, namun owner menyarankan untuk menyisipkan beberapa lagu populer saat ini agar pemain tidak merasa bosan.
3. Petualangan: Disediakan berbagai rintangan yang harus dilewati oleh pemain agar mencapai titik ujung. Di bagian ujung akan disediakan dua buah pintu dan sebuah soal. Kedua pintu tersebut mengandung jawaban yang berbeda terhadap soal dan pemain diharapkan menjawab dengan memasuki pintu tersebut.
4. Quiz mini: Permainan memberikan soal singkat dan pemain diharus menjawab pilihan yang diberikan. Soal akan berkaitan dengan pengetahuan umum.

Apabila menang, pemain akan diberikan kesempatan untuk mengocok dadu sekali lagi dan apabila gagal, gilirannya akan selesai. Namun dalam 1 kali giliran, pemain hanya diperbolehkan memainkan 3 mini games. Dalam permainan ini, terdapat checkpoint yang berfungsi sebagai titik aman pemain dan juga titik draw card yang akan memberikan pemain sebuah kartu kesempatan secara acak.

Leader of Developer Owner representation

Henkky Lewi Jourdan